



## REGULAMIN

### Biegun: Błotna Masakra

#### I. Cel

1. Popularyzacja biegania jako najprostszej formy rekreacji.
2. Upowszechnienie Biegów terenowych z przeszkodami jako dyscypliny umożliwiającej szerszej grupie zawodników wykazaniem się i sprawdzeniem swoich możliwości w warunkach na pograniczu ekstremalnych.
3. Wyjście naprzeciw oczekiwaniom dla amatorów biegów ekstremalnych.

#### II. Organizator

Adventure Park Gdynia Kolibki, ul. Bernadowska 1, 81-553 Gdynia

#### III. Termin, miejsce i realizacja:

I edycja zawodów w 2018 roku odbędzie się 24 marca 2018 roku w dzielnicy Gdynia Kolibki.

**Baza imprezy:** Adventure Park Gdynia Kolibki ul. Bernadowska 1

**Start:** Adventure Park Gdynia Kolibki

**Meta:** Adventure Park Gdynia Kolibki

Harmonogram:

godz. 07:00 – otwarcie biura zawodów

godz. 7:45 – odprawa techniczna dla zawodników ELITE

godz. 8:00 – start ELITE

godz. 11:00 – start Biegu Rodzinnego

godz. 12:00 – start I

godz. 13:00 – start II

godz. 14:00 – start III

godz. 15:00 – start IV

godz. 16:00 – start V

#### IV. Trasa i Zasady

**Trasa biegu** to pętla o długości ok. 2,5km. Pętla usytuowana jest na terenie Adventure Park Gdynia Kolibki, plaży w Gdyni Orłowie i większość utrudnień wynikają z ukształtowania terenu. Dodatkowo na całej trasie ustawiono kilkanaście wymyślnych przeszkód.

**Długość trasy minimalna:** ok. 2,5 km maksymalna ok. 12,5 km.

**Opłata Startowa:** zgodnie z aktualnym cennikiem

Każda tura biegowa posiada limit uczestników

Aby zapisać się na bieg należy wypełnić elektroniczny formularz znajdujący się na stronie wydarzenia oraz dokonać wpłaty wpisowego. **Opłata startowa nie podlega zwrotowi.**

Zapisy elektroniczne przyjmowane będą do dnia 23.03.2018 roku do godziny 18.00. Istnieje możliwość zapisu w dniu zawodów, jednak taki zapis nie gwarantuje otrzymania pełnego pakietu startowego pod warunkiem wolnych miejsc.

#### **Zasady:**

1. Zawodnicy startują wspólnie i obowiązkowo pokonują pierwszą pętlę. Uczestnicy mają do przebiegnięcia od 1 do 5 okrążeń ok 2,5 km toru przeszkód. Na trasie czekają do pokonania przeszkody związane ze wszystkim żywiołami i nie tylko. Biegacze będą mogli sprawdzić swoją wytrzymałość fizyczną jak i psychiczną. Po każdym ukończonym okrążeniu decydują czy wybierają drogę do mety i umieszczają flagę na biegunie swoich możliwości, czy kontynuują dalszą walkę by stanąć twarzą w twarz ze swoimi słabościami i lękami.
2. Zawodnik który zdecyduje się na wzięcie flagi nie może już zmienić zdania, musi ukończyć swój bieg i wbić flagę.
3. Zawodnik, który podjął decyzję i rozpoczął bieg kolejnego okrążenia musi je ukończyć żeby mógł być klasyfikowany.
4. Pomiar czasu będzie się odbywać elektronicznie.
5. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi na wysokości kostki chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie w trakcie Biegu karane będzie dyskwalifikacją. Przy wypożyczeniu chipa nie będzie pobieranej kaucji. Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu Biegu zostaną zdyskwalifikowani.

#### **V. Punkty kontrolne oraz limit czasu:**

1. Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne zabezpieczone przez sędziów technicznych.
2. Zawodników obowiązuje limit czasu wynoszący: 2 godziny 30 minut.
3. Zawodnik po upływie limitu czasu jest zobowiązany do zejścia i nie podlega klasyfikacji.
4. Na trasie zawodnicy mogą pić, jeść i liczyć na wsparcie kibiców

#### **VI. Uczestnictwo:**

1. Zawodnicy startują w Biegu na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego oraz dokonanie opłaty startowej oznacza, że Uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w Biegu, w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych, a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
2. Dopuszczeniu do startu decyduje sędzia zawodów, którego decyzje są ostateczne.
3. Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu.
4. Wszyscy zawodnicy startujący w biegu muszą zostać zweryfikowani w Biurze Organizacyjnym mieszczącym się w miejscu Adventure Park w Gdyni Kolibki w dniu zawodów w godzinach: 07:00 do 15:30.

5. Na terenie Biura Zawodów – Adventure Park organizator zapewnia miejsce do przebrania oraz punkt do mycia po zakończonym biegu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy biegaczy.

6. Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie po zatwierdzonej trasie biegu i ukończenie biegu w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani.

7. Uczestników obowiązuje niniejszy regulamin.

8. Prawo startu mają:

- Osoby, które zarejestrowały się poprzez [www.biegun.info](http://www.biegun.info) i uiściły opłatę oraz osoby, które otrzymały vouchery w ramach konkursów prowadzonych przez Adventure Park Gdynia Kolibki.

- Osoby, które w dniu zawodów ukończą 18 rok życia.

- Osoby w wieku 16-18 lat będą dopuszczone do biegu po przedstawieniu pisemnej zgody rodziców.

- Wszyscy chętni nie posiadający przeciwwskazań lekarskich do udziału w dyscyplinach sportowych typu wytrzymałościowego, którzy zgłosili swój udział.

- Osoby, które złożą podpisane własnoręcznie lub przez pełnomocnika, a w przypadku osób niepełnoletnich przez przedstawiciela ustawowego, oświadczenie o zdolności do udziału w Biegu i przedstawią dokument tożsamości ze zdjęciem w Biurze Zawodów.

## **VII. Klasyfikacja:**

Klasyfikowany i nagradzany zostaje najlepszy uczestnik w kategoriach:

– kobiety/mężczyźni 1 okrążenie

– kobiety/mężczyźni 2 okrążenia

– kobiety/mężczyźni 3 okrążenia

Dekoracja i wręczenie nagród odbędzie się w dniu zawodów.

Nagrody nie będą wysyłane pocztą. Wyniki po weryfikacji zostaną zamieszczone w Internecie na stronie [www.biegun.info.pl](http://www.biegun.info.pl) oraz Adventure Park Gdynia Kolibki.

Po zakończeniu biegu zostaną przyznane i wręczone następujące nagrody:

– Puchary/NAGRODY RZECZOWE za zajęcie od I do III miejsca w klasyfikacji generalnej kobiet i mężczyzn

– Pamiątkowe medale dla wszystkich sklasyfikowanych zawodników

## **VIII. Zgłoszenia:**

Organizator dokonuje zapisów według kolejności przyjmowania zgłoszeń i dokonywania opłat wpisowego, do wyczerpania limitów miejsc w poszczególnych turach. Zgłoszenia będą przyjmowane od stycznia 2017 roku do dnia zawodów włącznie. Zgłoszenie należy wysłać poprzez stronę.

Kwota wpisowego pokrywa również koszty:

- ubezpieczenia NNW

- opieki medycznej na trasie biegu

- medalu

- posiłku po biegu

**UWAGA:** organizator nie zwraca kwoty wpisowego osobom, które nie stawią się na start w wyznaczonym czasie bądź zrezygnowały z imprezy po dokonaniu zgłoszenia.

## **IX. Uwagi końcowe:**

1. Numer startowy umieszczony w widocznym miejscu.
2. Nie zaśmiecamy trasy biegu – opakowania po odżywkach oraz wszelkie śmieci zabieramy za sobą i zadajemy na mecie pod rygorem wykluczenia.
3. Organizator zastrzegają sobie prawo do decydowania we wszelkich kwestiach spornych nie objętych niniejszym regulaminem.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie imprezy, (bez wcześniejszego powiadomienia uczestników) wynikających z sytuacji nieprzewidzianych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie imprezy. Z ostateczną wersją regulaminu zapoznać można będzie się przed startem w biurze zawodów.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego wykorzystania wizerunku i wypowiedzi uczestników, biorących udział w imprezie, w celu wykorzystania do promocji w środkach masowego przekazu.

## **X. Skargi i wnioski:**

Zawodnik ma prawo wniesienia skargi do komisji sędziowskiej po wpłacie kaucji w wysokości 250 zł. W przypadku skargi odrzuconej kaucja nie podlega zwrotowi i zostanie w całości.

# **Regulamin fali ELITE**

**Trasa** biegu to 3 pętle o długości ok. 7,5 km. Pętla usytuowana jest na terenie Adventure Park Gdynia Kolibki, plaży w Gdyni Orłowie i większość utrudnień wynikają z ukształtowania terenu. Dodatkowo na całej trasie ustawiono kilkanaście wymyślnych przeszkód. Zawodnicy fali elit pokonują pętle dwukrotnie.

**Opłata Startowa:** Aby zapisać się na bieg należy wypełnić elektroniczny formularz znajdujący się na stronie wydarzenia oraz dokonać wpłaty wpisowego.

### **Zasady:**

1. Zawodnicy fali ELITE pokonują 3 pętle po ok. 7,5km każda
2. Zawodnicy fali ELITE muszą pokonać wszystkie przeszkody na trasie, w przeciwnym razie nie będą klasyfikowani oraz odebrana im zostanie opaska ELITE
3. Zawodnicy fali ELITE mogą podchodzić do przeszkody dowolną liczbę razy.
4. Na trasie zostaną rozstawieni sędziowie, którzy będą sprawdzać poprawność pokonywania przeszkód.
5. Pomiar czasu będzie się odbywać elektronicznie.
6. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi na wysokości kostki chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie w trakcie Biegu karane będzie dyskwalifikacją całej drużyny. Przy wypożyczeniu chipa nie będzie pobieranej kaucji. Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu zawodów zostaną zdyskwalifikowani.

### **Punkty kontrolne oraz limit czasu:**

1. Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne zabezpieczone przez sędziów technicznych.
2. Zawodników obowiązuje limit czasu wynoszący: 3 godziny.
3. Zawodnik po upływie limitu czasu jest zobowiązany do zejścia i nie podlega klasyfikacji.

Klasyfikacja:

Klasyfikowane i nagradzane zostają najlepsi zawodnicy w kategoriach:

– najszybsza kobieta

– najszybszy mężczyzna

Dekoracja i wręczenie nagród odbędzie się w dniu zawodów.

Nagrody nie będą wysyłane pocztą. Wyniki po weryfikacji zostaną zamieszczone w Internecie na stronie [www.biegun.info.pl](http://www.biegun.info.pl) oraz Adventure Park Gdynia Kolibki.